

Sobota	8 ¹⁵ -9 ⁰⁰	9 ⁰⁰ -9 ⁴⁵	10 ⁰⁰ -10 ⁴⁵	10 ⁴⁵ -11 ³⁰	11 ³⁰ -12 ¹⁵	12 ¹⁵ -13 ⁰⁰	13 ⁰⁰ -14 ¹⁵	14 ¹⁵ -15 ⁰⁰	15 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	16 ⁰⁰ -16 ⁴⁵	17 ⁰⁰ -17 ⁴⁵	17 ⁴⁵ -18 ³⁰	18 ³⁰ -19 ⁰⁰	19 ⁰⁰ -20 ¹⁵
5.X	Programowanie w języku Python, W													
12.X							Programowanie w języku Python, Lk2			Programowanie w języku Python, Lk1				
19.X							Programowanie w języku Python, P2			Programowanie w języku Python, P1				
26.X	Podstawy programowania w C++, Lk4		Podstawy programowania w C++, Lk2		Programowanie w języku Python, W									
9.XI														
16.XI	Podstawy programowania w C++, Lk4		Podstawy programowania w C++, Lk2											
23.XI														
30.XI	Programowanie w języku Python, Lk1		Programowanie w języku Python, Lk2		Programowanie w języku Python, P1			Programowanie w języku Python, P2						
7.XII	Programowanie w języku Python, Lk2				Programowanie w języku Python, Lk1									
14.XII														
21.XII														
4.I														
11.I	Programowanie w języku Python, P2 mgr P. Kędra, s. 201				Programowanie w języku Python, P1 mgr P. Kędra, s. 201									
18.I														
25.I														

Niedziela	8 ¹⁵ -9 ⁰⁰	9 ⁰⁰ -9 ⁴⁵	10 ⁰⁰ -10 ⁴⁵	10 ⁴⁵ -11 ³⁰	11 ³⁰ -12 ¹⁵	12 ¹⁵ -13 ⁰⁰	13 ⁰⁰ -14 ¹⁵	14 ¹⁵ -15 ⁰⁰	15 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	16 ⁰⁰ -16 ⁴⁵	17 ⁰⁰ -17 ⁴⁵	17 ⁴⁵ -18 ³⁰	18 ³⁰ -19 ⁰⁰	19 ⁰⁰ -20 ¹⁵
6.X	Programowanie w języku Python, W													
13.X							Programowanie w języku Python, Lk2			Programowanie w języku Python, Lk1				
20.X	Programowanie w języku Python, Lk2		Programowanie w języku Python, Lk1											
27.X	Programowanie w języku Python, W						Podstawy programowania w C++, Lk2 mgr P. Kędra, s. 201				Podstawy programowania w C++, Lk4 mgr P. Kędra, s. 201			
10.XI														
17.XI	Programowanie w języku Python, W mgr P. Kędra, MS Teams				Podstawy programowania w C++, Lk2				Podstawy programowania w C++, Lk4					
24.XI														
1.XII														
8.XII														
15.XII														
22.XII														
5.I														
12.I	Podstawy programowania w C++, programowania w C++		Podstawy programowania w C++											
19.I														
26.I														